

DXLog õpetus 2026 aasta LLKV jaoks

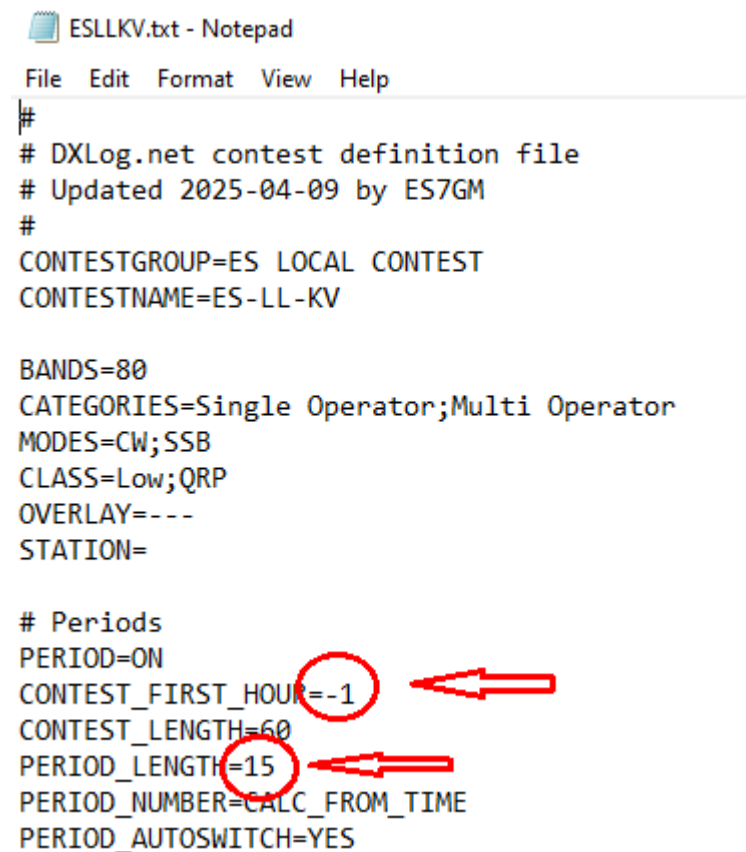
Esmalt olgu mainitud, et 2026 aasta minitesti uuendus on vaikumisi lisatud alates versioonist 2.6.24. Kellel on varasem versioon, võib uue versiooni tirida www.dxlog.net. Teine võimalus on uuendada kohe DXLogi avades (DXLog pakub alati uuendusi kui need on tekkinud). Pärast uuenduse tegemist, ei ole vaja rohkem midagi teha ning järgnev jutt ei päde.

Kes aga mingil põhjusel uut DXLog versiooni tirida ei taha, peab uuendama ESLLKV.txt definitsioonifaili. Selle saab siit – <https://www.upload.ee/files/18929593/ESLLKV.rar.html>

Nüüd samm-sammult

Pakkige ESLLKV.rar fail lahti näiteks desktopile (siis on ta koheselt leitav).

Veenduge, et ESLLKV.txt faili sees oleks need kaks parameetrit määratud -1 ning 15.

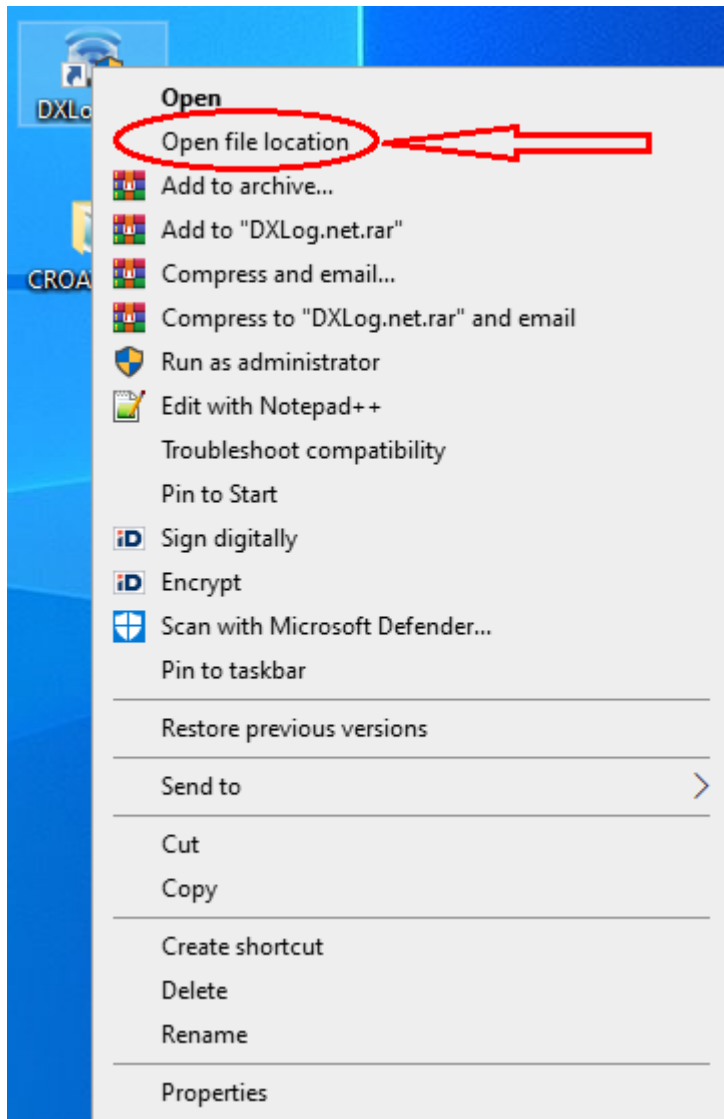


```
ESLLKV.txt - Notepad
File Edit Format View Help
#
# DXLog.net contest definition file
# Updated 2025-04-09 by ES7GM
#
CONTESTGROUP=ES LOCAL CONTEST
CONTESTNAME=ES-LL-KV

BANDS=80
CATEGORIES=Single Operator;Multi Operator
MODES=CW;SSB
CLASS=Low;QRP
OVERLAY=---
STATION=

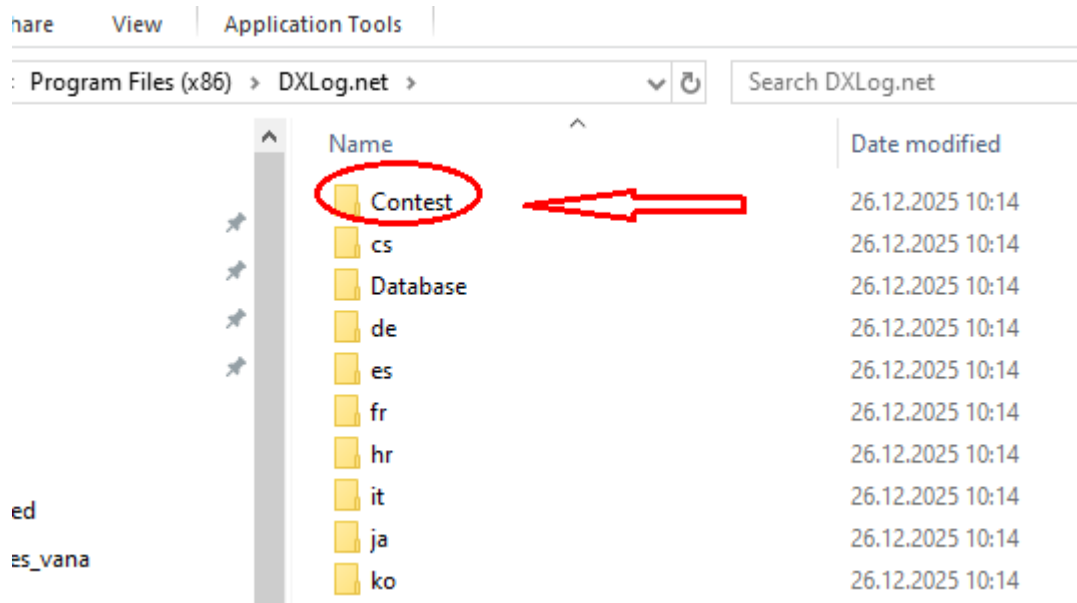
# Periods
PERIOD=ON
CONTEST_FIRST_HOUR=-1
CONTEST_LENGTH=60
PERIOD_LENGTH=15
PERIOD_NUMBER=CALC_FROM_TIME
PERIOD_AUTOSWITCH=YES
```

Edasi otsige ülesse DXLog.exe ikooni asukoht (enamasti desktopil). Vajutage sellele hiirega parem klikk ning valige "Open file location".

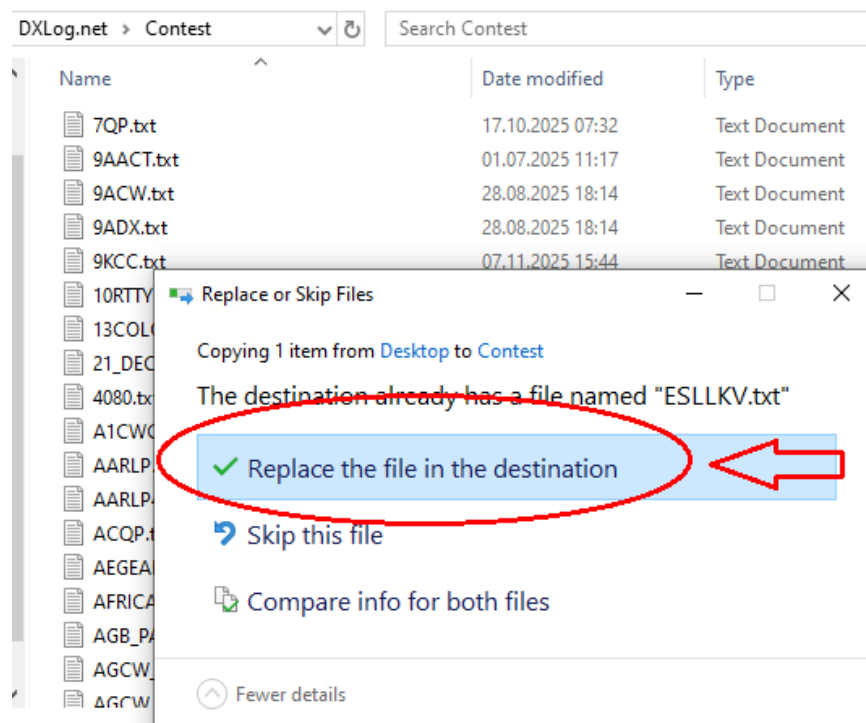


Asub ta siin - (C:\Program Files (x86)\DXLog.net)

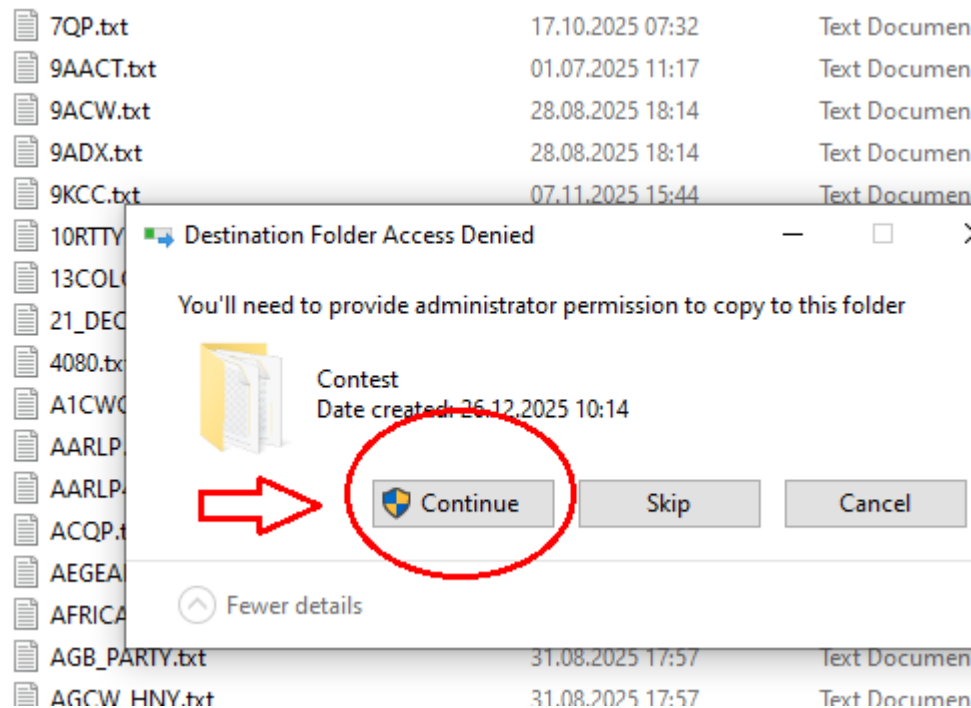
Nüüd avage kaust nimega "Contest"



Kui olete kausta avanud, kopeerige varasemalt desktopile salvestatud ESLLKV.txt fail siia Contest kausta. Tihtilugu võib Windows küsida kinnitusi.

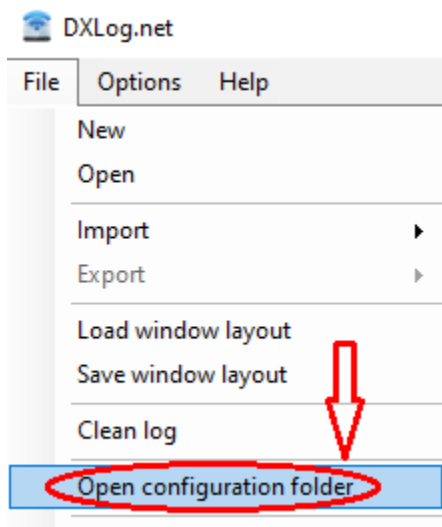


Kui teil ei ole vaikimisi admin õigusi, siis kindlasti küsib Windows selle topelt üle.



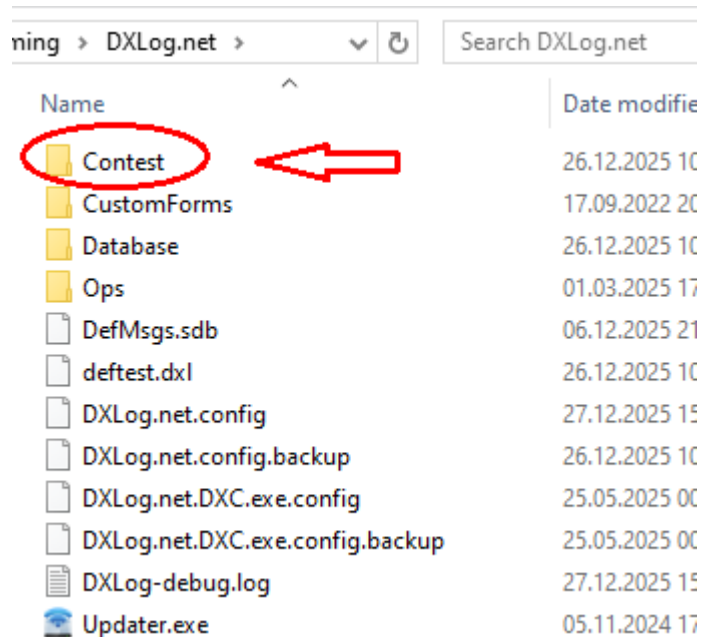
Pange avatud kaustad kinni.

Avage DXLog ning valige vasakult ülevalt File – Open configuration folder



Avanes uus aken, kus on sarnaselt eelnevaga peidus "Contest" kaust.

(kausta viide - C:\Users\SINUARVUTI\AppData\Roaming\DXLog.net)



Nüüd tuleb sama protsess uuesti läbi teha – ehk siis avada Contest kaust ning kopeerida see sama ESLLKV.txt fail sinna ka. Olgu täpsustatud, et DXLog hoiab neid Contest definitsiooni kaustasid kahes erinevas kohas. Kui seegi protsess on tehtud, võib nii kaustad kui DXLog kinni panna. Kui nüüd DXLog uuesti avada, on tal uuendus juba vaikimisi olemas.

Check Multipliers aken peaks kenasti näitama 4 tuuri infot.

